

Fachbereich Nachhaltige Wirtschaft

	Antragsteller*in	ILL-Name	Methode	SG	Zeitraum	Anzahl Semester
2016	Prof. Stoffels	Einsatz des Planspiels "TOPSIM General Management II" im Rahmen des Modul Controlling Finance 2"	Planspiel Anwendung strategischer und operativer Controlling-Instrumente; Planspieltrainerausbildung TOPSIM	FM	SoSe 16	1
	Prof. Rein	internationale Case-Study-Übung	Durchführung einer 4-tägigen Case-Study-Übung bzw. projektbezogenes Lernen in Reallabor-Situation mit dt. & poln. Studierenden unter Beteiligung ukr. Studierender	NTM - Nachhaltiges Destinationsmanagement	Mai 16	1
	Prof. Conrad	Erarbeitung und Vertiefung Konzeption für ein Planspiel "Nachhaltigkeitsorientiertes RM"	Planspiel - Regionalmanagement Studierende nehmen versch. Rollen ein, die mit spezifischen Zielsetzungen versehen sind. Ziel ist es, dass jede Partei mit Hilfe gegebener oder selbst entwickelter Handlungsansätze die Zielsetzung bestmöglich erreicht. Allg. Ziel: Entwicklung einer Region gemessen an den Nachhaltigkeitsgrundsätzen	RM	SoSe 16	1
	Prof. Knopf	Durchführung eines ersten Reallabores im Kontext der nachhaltigkeitsorientierten Gestaltung einer Unternehmensnachfolge	Reallabor - Simulation einer Unternehmensnachfolge und Begleitung des Prozesses durch Studierende	NU	Mai bis Jul 16	1
2017	Prof. Rein	Modul Non-formale Umweltbildung / Interpretation im Masterstudiengang Regionalentwicklung und Naturschutz	Visualisierung von gängigen Methoden der Interpretation durch Studierende, dargestellt als filmische Lehrsequenzen Entwicklung einzelner Lehrsequenzen	in Koop. mit RUN	SoSe 2017	1
	Prof. Knopf	Konzeption von Lehr- und Lernbausteinen im Modul "Management von Innovation und Wandel" basierend auf Konzepten systemorientierter Wissenschaft	Methode des systemischen Beratens Ausbildung im systemischen Beraten/ Coaching Ziel ist, dass die Studierenden Lösungswege abseits ausgetretener Denkpfade finden und Unternehmen sowie Organisationen auf diese Lösungswege leiten bzw. sie dort begleiten.	NU	Mai 2017 bis Oktober 2017 (Forschungssemester)	2
	Prof. Conrad	Portierung des Planspiels "Kommune" auf eine webbasierte Oberfläche	web-basiertes Planspiel	RM, Modul Kommunalfinazen	keine Angabe	keine Angabe
	Prof. Stoffels	Portierung des Planspiels "Wargaming" auf eine webbasierte Oberfläche	web-basiertes Planspiel Entwicklung einer webbasierten Oberfläche zur Eingabe der Spielentscheidungen durch die Teilnehmer*innen und Darstellung der Auswertungen. Basis ist ein existierendes Excel-Tool	FM, Modul Controlling/ Finance 2	keine Angabe	keine Angabe
2018	Prof. Brözel	CooP: kooperative Lehr Material Gestaltung	forschendes Lernen - mit einem Design Thinking Prozess werden die Lehr- und Lernmaterialien neu erarbeitet. Voraussichtlich eine Mischung aus Onlineinhalten, Videos und Workshops	NTM Tourismus-ökonomie	SoSe 18 - WiSe 19	4
	Prof. Brözel	ExPlain	Entwicklung und Erstellung von 2 Erklärvideos	Angewandtes Marketingmanagement	SoSe 2018	1
	Prof. Thoma	Internet of Things (IoT) und Umweltinformatik		UM/ RM/ FM im Modul Umweltmanagement	WiSe 18/19	1
	Prof. Conrad	Reallabor Regionalmanagement in der Präsenzstelle SDT		RM (UM, RUN, NTM)	WiSe 2018/2019 und SoSe 2019	2